**🧙‍♂️ Personagem Principal – Isomath**

**1. Aspectos Físicos:**

* **Idade aparente:** 60-70 anos (mas com traços atemporais).
* **Altura:** 1,75m.
* **Corpo:** Magro, mas postura ereta e firme, exala sabedoria e calma.
* **Roupas:** Manto longo com símbolos matemáticos e runas bordadas. Cores predominantes: roxo escuro, dourado, detalhes em azul.
* **Cajado:** Entalhado com espaços para as runas coletadas. Usado para ajudar o Pit a andar, mover o cenário e usar os poderes.
* **Olhos:** Brancos com íris rocha, levemente brilhantes, como se vissem além do tempo.
* **Movimentos:** Lentos, controlados, como se meditasse em cada passo.

**2. Aspectos Sociais:**

* **Último membro** da Ordem dos Sábios do Vértice, guardiões das leis universais.
* Não possui vínculos sociais diretos – toda a ordem foi extinta.
* Se comunica com os ecos do mundo – as ruínas, as runas e memórias fragmentadas.
* Não se dirige a outros personagens, mas reflete em monólogos internos (para o jogador) sobre o que vê e sente.
* Tem um **respeito profundo pela matemática**, encarando-a como a verdadeira linguagem da criação.

**3. Aspectos Psicológicos:**

* **Temperamento:** Calmo, introspectivo, raramente demonstra emoções fortes.
* **Motivação:** Reconstruir a Torre do Conhecimento e restaurar a harmonia do mundo.
* **Manias:** Sempre toca seu cajado no chão ao resolver um enigma, como um ritual de selamento.
* **Rituais:** Antes de cada desafio, faz um gesto circular com as mãos, invocando foco.
* **Medos:** Esquecer as verdades que carrega; falhar em sua missão.
* **Conflito interno:** Questiona se a sabedoria deve ser compartilhada com um mundo que a rejeitou.

**4. Biografia / Backstory:**

Pit nasceu em um tempo em que as leis da matemática eram cultuadas como forças divinas. Desde jovem, foi iniciado nos mistérios das Runas do Vértice, símbolos que conectavam o conhecimento humano ao tecido do universo.

Com a queda da Ordem, causada pela ascensão de uma era de ignorância e caos, ele se isolou nas ruínas celestiais, preservando o pouco que restava da sabedoria antiga. Anos se passaram, e agora, com as últimas energias da magia, ele desperta para uma missão final: restaurar o equilíbrio.

**5. Gostos, Cultura, Linguagem:**

* Aprecia a **simplicidade das formas perfeitas**: triângulos, quadrados, cubos.
* Sua cultura é baseada em **axiomas**, leis universais e harmonia.
* Fala pouco, e quando o faz (internamente), usa frases curtas, filosóficas:
  + "Toda equação tem um lado oculto."
  + "Mover blocos é mover verdades."

**6. Relação com Outros:**

* **Não há outros personagens vivos**. Seus "relacionamentos" são com:
  + Fragmentos da antiga Ordem (runas falantes, visões).
  + O mundo, que responde às suas ações mágicas.
  + Antagonistas ocultos, manifestações da ignorância (em fases mais avançadas).

**7. Forma de Viver:**

* Sobrevive da própria energia mágica armazenada nas Runas.
* Cada enigma resolvido reforça sua existência – ele **vive para resolver**.
* Seu objetivo final é se tornar **um com a sabedoria**, desaparecer fisicamente, e deixar apenas a Ordem restaurada.

**🎭 Antagonista (Sombra ou Manifestação):**

* **Nome:** "O Vazio" – a anti-matéria, a ignorância crescente.
* Forma incerta, se manifesta como distorções no cenário, obstáculos imprevisíveis.
* Não é um ser físico, mas uma força que tenta corromper as Runas, criando puzzles ilógicos ou paradoxais.
* Fala com Pit em frases de dúvida:
  + "Pra que serve o saber, velho?"
  + "Deixe cair o que não pode ser mantido."

**🧑‍🎓 Coadjuvantes:**

* **Runas Animadas:** algumas runas contêm vozes da antiga Ordem, oferecendo dicas ou apenas reflexões sobre o passado.

